



Concurso MatematiZou

Regulamento

O presente regulamento estabelece critérios para a participação, julgamento e premiação do "Concurso MatematiZou" no qual os candidatos devem propor Atividades Interativas para o Projeto MatematiZou.

Esse concurso tem como objetivo estimular a apreciação da matemática por meio da participação ativa no processo de produção de atividades interativas sobre o tema. Ademais, valorizar os estudantes selecionados dando publicidade às atividades por eles produzidas.

1. Sobre as Atividades Interativas

1.1. Por *Atividade Interativa* entende-se qualquer jogo, peça expositiva ou desafio sobre temas de matemática que seja realizável fisicamente ou virtualmente. Exemplos de atividades interativas podem ser encontradas no site do projeto - <https://matematizou.gradmat.ufabc.edu.br/atividades-interativas/> .

1.2. A *Atividade Interativa* deverá ser apresentada em forma de um projeto que deve conter regras, explicações matemáticas, realização, ilustrações (que podem ser fotos, vídeos ou desenhos) e, se possível, variações adaptadas da atividade para pessoas com deficiência (PCD). **Todas essas informações devem ser enviadas em formulário especificado no item 2.**

2. Processo de Inscrição

2.1. Podem participar do processo de seleção estudantes matriculados na Rede Pública de Educação Básica.

2.2. Para participar, o autor deverá criar uma *Atividade Interativa*, preencher corretamente, e enviar o seguinte formulário:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeIXOhMN_eJc32KfWSAjL1cSeYB6bKKGXwJWvuLXf76rNUjjQ/viewform?usp=sf_link

2.3. Os participantes que não cumprirem as exigências mencionadas nos itens 2.1 e 2.2 terão suas inscrições indeferidas.

Observação: Os participantes do concurso devem estar cientes de que suas atividades poderão ser realizadas, expostas e apresentadas no site, nas redes sociais e em eventos associados ao MatematiZou. Ressaltamos, neste Edital, que não haverá comercialização da atividade.

3. Processo de Seleção

3.1. Dentre todas as *Atividades Interativas* recebidas, a Comissão Organizadora a selecionará até 10 (dez). Seus autores serão convidados para participar de uma entrevista virtual.

3.2. As *Atividades Interativas* selecionadas após a entrevista receberão certificados e poderão ser realizadas nos eventos associados ao Projeto MatematiZou. A mais bem avaliada receberá um Kit Robótica (que será enviado para o vencedor sem custos).



3.3. Todos os candidatos com inscrição deferida receberão certificado de participação.

4. Critérios de Seleção

Serão considerados para a avaliação da *Atividade Interativa* os seguintes aspectos:

- conteúdo matemático;
- clareza e completude;
- originalidade e ineditismo;
- conteúdo ilustrativo;
- adaptabilidade para PCD.

5. Cronograma

5.1. Inscrição no concurso: 20 de Maio a 15 de Agosto de 2024.

5.2. Divulgação da lista dos selecionados para a entrevista: até 2 de Setembro de 2024.

5.3. Entrevista no formato virtual (via meet): 9 a 13 de Setembro de 2024.

5.4. Divulgação dos selecionados e do vencedor: até 23 de Setembro de 2024.

6. Premiação

6.1. Um Kit Robótica (no valor aproximado de R\$ 4.000,00) para o primeiro classificado na entrevista.

Parágrafo único: Caso o vencedor seja menor de idade, o prêmio será enviado para um responsável vinculado à escola na qual o aluno está matriculado.

6.2. Certificados de vencedores e realização de suas *Atividades Interativas* pelo MatematiZou aos selecionados após a entrevista.

6.3. Certificado de participação aos autores das demais *Atividades Interativas* deferidas.